

# Contribuer à Qt/KDE

*Quand on aime, on ne compte pas...  
les contributions!*

David Faure  
[faure@kde.org](mailto:faure@kde.org)

## Qt: Mise en place

/d/qt/4/qt-master-clean = clone initial, branche master

/d/qt/4/my-clone = pour merge requests, branche 4.7

git-new-workdir \$PWD/qt-master-clean my-clone  
+ ajouter remote "personal" sur le clone gitorious

/d/qt/4/qt-4.7 = pour KDE, branche 4.7-mine, patchs locaux

git-new-workdir \$PWD/qt-master-clean qt-4.7  
(en option: inclure kde-qt)

## Corriger Qt

- Une branche par correctif

```
cd my-clone; git checkout -b typo_fix 4.7
```

- Modifier, tester
- Committer
- Simplifier si besoin

```
git log --stat 4.7..  
git commit --amend  
ou git rebase -i 4.7
```

# Qt: Merge request

- Envoyer sur gitorious

git push personal HEAD

- Créer merge request

[http://qt.gitorious.org/qt/my-clone/merge\\_requests/new](http://qt.gitorious.org/qt/my-clone/merge_requests/new)

- Attendre les mails :-)

- Commit final visible dans qt-master-clean

KDE: mise en place

## Trunk/master:

/d/kde/src/t = sources  
/d/kde/build/t = compilation  
/d/kde/inst/t = préfixe d'installation

## Branche 4.6:

/d/kde/src/4.6 = sources  
/d/kde/build/4.6 = compilation  
/d/kde/inst/4.6 = préfixe d'installation

```
export OBJ_REPLACEMENT='s#/kde/src/#/kde/build/#'  
alias make=makeobj
```

## KDE: les sources

- Initialement: modules svn
- Migration svn - git en cours
- Modules git = liste plate. kde:konsole
- kdesdk/scripts/kde-checkout-list.pl
  - = arborescence de modules git
- kde/kdebase/konsole git://anongit.kde.org/konsole
- Définition venant de <http://projects.kde.org>

## kdesrc-build

- Module svn, module git, et "module-set" git
- Récupération / mise à jour
- Configuration (cmake)
- Compilation
- Lancement des tests unitaires (en option)
- Installation

Avec affichage réduit, logs complets datés...

# kdesrc-build

git clone kde:kdesrc-build

cp kdesrc-build/kdesrc-buildrc-sample kdesrc-buildrc

Modifier chemins dans kdesrc-buildrc

Activer tests unitaires

Lancer kdesrc-build

## Environnement

Télécharger

[http://www.davidfaure.fr/kde/profile\\_kde\\_generic.sh](http://www.davidfaure.fr/kde/profile_kde_generic.sh)

Puis écrire un fichier comme ceci:

```
source /d/kde/src/t/profile_kde_generic.sh
SwitchQtDir /d/qt/4/qt-4.7
SwitchKdeDir /d/kde/inst/t
export KDEHOME=$HOME/.kde-trunk
export KDEVARTMP=/d/vartmp/$USER-kde4
mkdir -p $KDEVARTMP
```

A utiliser pour compiler et/ou exécuter à la main  
et pour démarrage KDE (session kdm)

Ma souris s'ennuie!

Utilisation d'un éditeur graphique:

- XEmacs (pour les vieux comme moi)
- KDevelop (kdelibs: 250M kdevduchain)
- QtCreator (navigation rapide du code; utiliser cmake git pour affichage propre)

Mais tout kdelibs = compilation lente.

IDE = trop lent

- Compiler à la main

```
script mf: makeobj -j4 $*/fast && makeobj install/fast  
mf kdecore  
make kmimetypeset/fast
```

- Lancer test unitaire à la main

```
./kmimetypeset
```

## Envoyer le patch

Pour kdelibs:

- test unitaire (si possible)
- <http://git.reviewboard.kde.org>

Reste de KDE:

- git format-patch
- envoyer le patch au mainteneur / liste de discussions