



La g n se d'un Logiciel Libre : GCompris

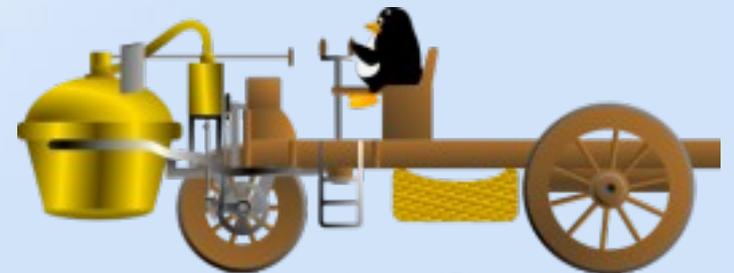


Bruno Coudoin - Toulibre
<http://www.toulibre.org>
<http://gcompris.net>



Pourquoi faire Gcompris

- Début du projet en 2000 suite au constat du manque de logiciels pour enfants qui soient Libres et fonctionnant sous Linux
- La volonté de promouvoir Linux dans les écoles. Pour des raisons éthiques, il est essentiel d'éduquer nos enfants avec des Logiciels Libres.





Comment faire

- Démarrer simple, distribuer des nouvelles versions rapidement et souvent (*release early, release often*).
- Ne pas chercher à faire de la sur-conception.
- Prendre les problèmes comme ils viennent en gardant le cap.





Les encouragements

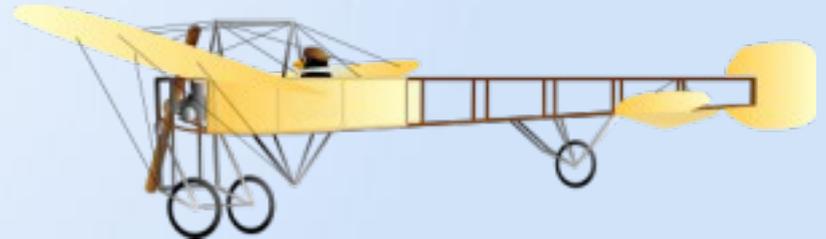
- Dès le début, malgré les maigres fonctionnalités et un graphisme grossier, quelques personnes qui ont trouvé GCompris sur Internet m'encouragent.
- Mes propres enfants sont beta testeurs.
- La Free Software Foundation inclut Gcompris dans sa liste des logiciels qu'elle soutient officiellement.





Les outils de communication

- Hébergement du site par sourceforge.net
=> pas besoin de s'occuper de l'infrastructure du projet
- Dépôt de code source au sein du projet Gnome
- Courrier électronique
- Liste de discussion
- Clavardage instantané par IRC





Les publications et les salons

- Publication dans les magazines spécialisés dans le Logiciel Libre.
 - Présentation de GCompris sur des salons, le FOSDEM à Bruxelles, Libreast à Paris, Game Over à Limoges.
- => Permet de rencontrer des contributeurs et des utilisateurs.
Cela crée une communauté autour du projet.





Les contributions

- Rester ouvert aux critiques. C'est cela qui fait avancer le projet dans le bon sens.
- Cela permet à d'autres de s'investir dans le projet.
- Je ne suis pas directif. Je ne dis pas à un contributeur ce qu'il doit faire. Je me contente de le guider pour que ce qu'il fait soit utile au projet.





Les types de contributions

- Les traductions (55 langues)
- Les graphismes
- Le codage d'activité
- Les modifications structurelles
- Le packaging, création d'exécutables pour les différentes distributions GNU/Linux.

