

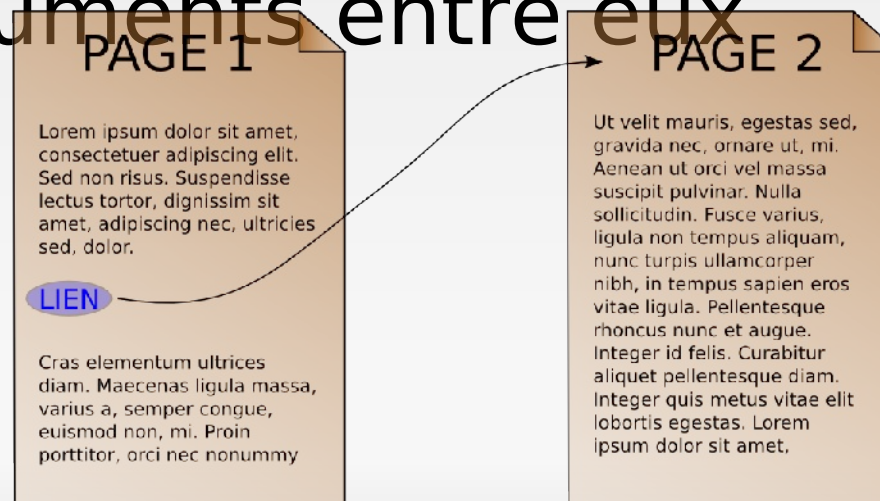
# Toulibre : présentation de

...

xhtml + CSS

# L'hyperlien

- Dans le début des années 90, un physicien du CERN éprouve le besoin de publier facilement ses travaux au sein du CERN : il invente le principe des hyperliens.
- L'idée de l'hyperlien est de pouvoir lier deux documents entre eux



# Naissance du World Wide Web

- Par extension du concept, il invente le World Wide Web.
- Un de ses fondements est le HTML, qui permet de structurer le contenu et de le mettre en forme.
- Le HTTP est créé pour permettre la demande et l'envoi de pages.

# HTML ? Je veux du XHTML moi !

- Un organisme a été créé pour standardiser le Web : le W3C.
- Le HTML a évolué.
- Le XML est apparu comme le meilleur format pour le stockage de données.
- Le XHTML est apparu. Il ne sert qu'à la structuration des données.
- Le CSS est le meilleur ami du XHTML : il permet de mettre en forme le contenu.

# Principe du XML

- Le XHTML se base sur le XML pour sa syntaxe.
- L'idée de base est d'utiliser un imbriquement de balises pour structurer le contenu.

*<balise1>*

*contenu*

*<balise2>*

*encore du contenu*

*</balise2>*

*y'a même du contenu là*



# Topologie d'un document XHTML

- Un document XHTML est articulé en 2 grandes parties
  - La "tête" qui donne toutes les informations sur la page sans donner la page elle même (titre, description, nom de l'auteur, etc...)
  - Le "corps" qui contient le contenu de la page à proprement parler

# Exemple de document XHTML

Déclaration du type de document

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

Début de la page

```
<head>
```

```
<title>Exemple XHTML 1</title>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type"
      content="text/html; charset=utf-8" />
```

Tête

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>Exemple XHTML !</h1>
```

```
<p>Cette page est un exemple de XHTML</p>
```

Corps

```
</body>
```

```
</html>
```

Fin de la page



# Réalisation !

- Nous allons réaliser une page web type.  
On veut y mettre
  - Un titre
  - Un menu
  - Du contenu
  - Un pied de page (pour le copyright)

# C'est bien... mais c'est moche

- Comme cela a été mentionné, le XHTML ne sert qu'à la structuration des données.
- C'est le rôle du CSS de mettre en forme un document.
- Le CSS permet d'appliquer des propriétés graphiques à des éléments de la page selon certains critères.

# Modèle d'un document CSS

**Sélecteur** : il sélectionne le ou les éléments de la page qui seront affectés

```
h1 {  
  margin: 0;  
  border: 3px dashed black;  
  text-align: center;  
}
```

```
.header {  
  margin: 0;  
}
```

**Valeur de la propriété** : c'est la valeur que l'on donne à la propriété visuelle que l'on modifie.

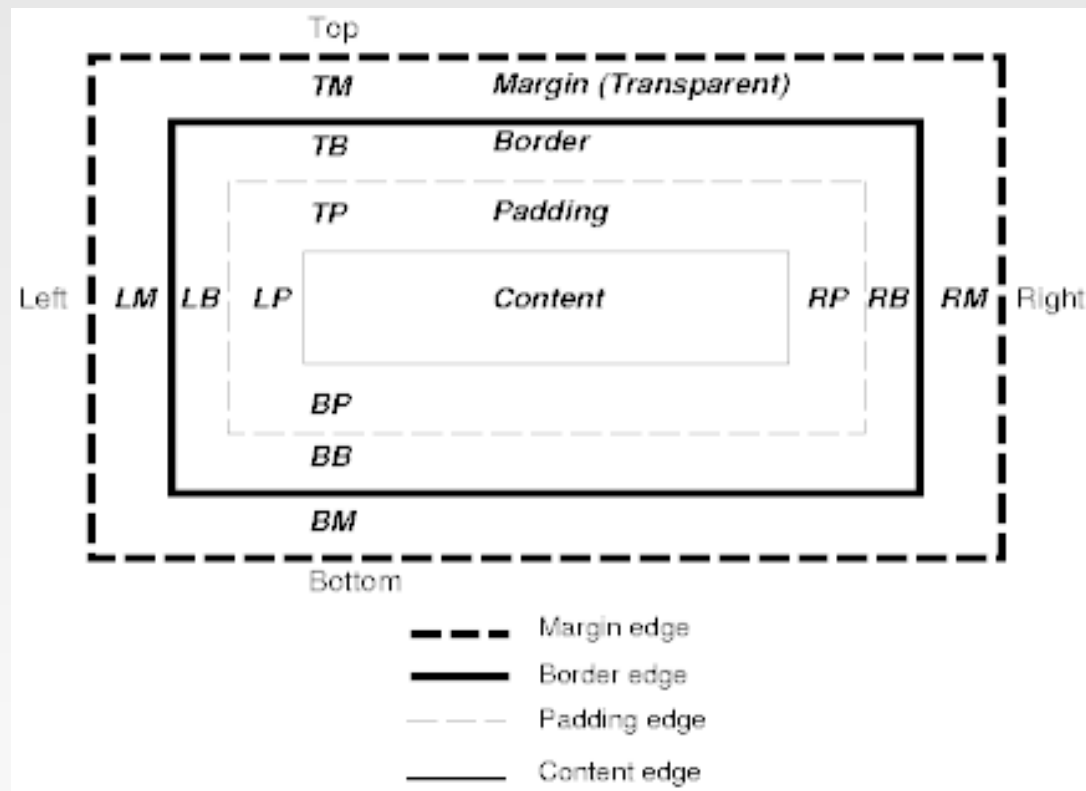
**Propriété** : c'est une propriété visuelle de l'élément que l'on veut modifier.

# Les sélecteurs

- Il y a 3 façon principales de sélectionner un élément pour changer son apparence
  - L'identifier par son nom  
`a { color: red; }`
  - L'identifier par un identifiant unique  
`#footer { font-style: italic; }`
  - L'identifier sa classe  
`.majuscule { font-variant: small-caps; }`

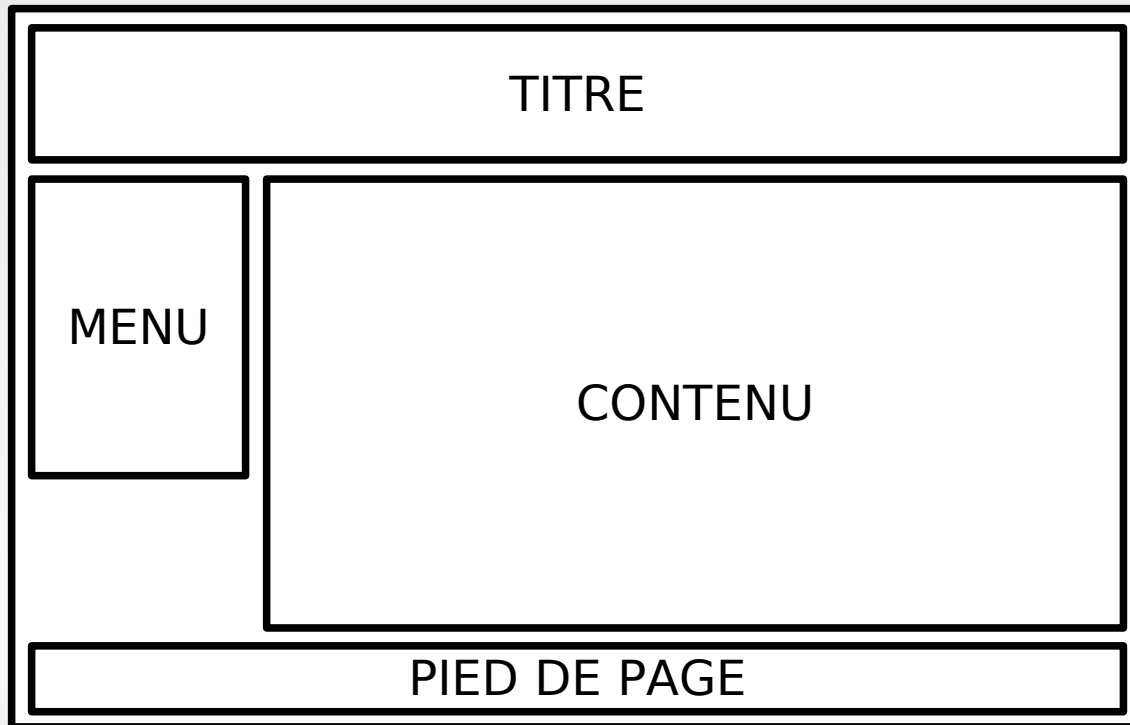
# XHTML vu par CSS

- Pour le CSS, le XHTML est un imbriquement de boîtes

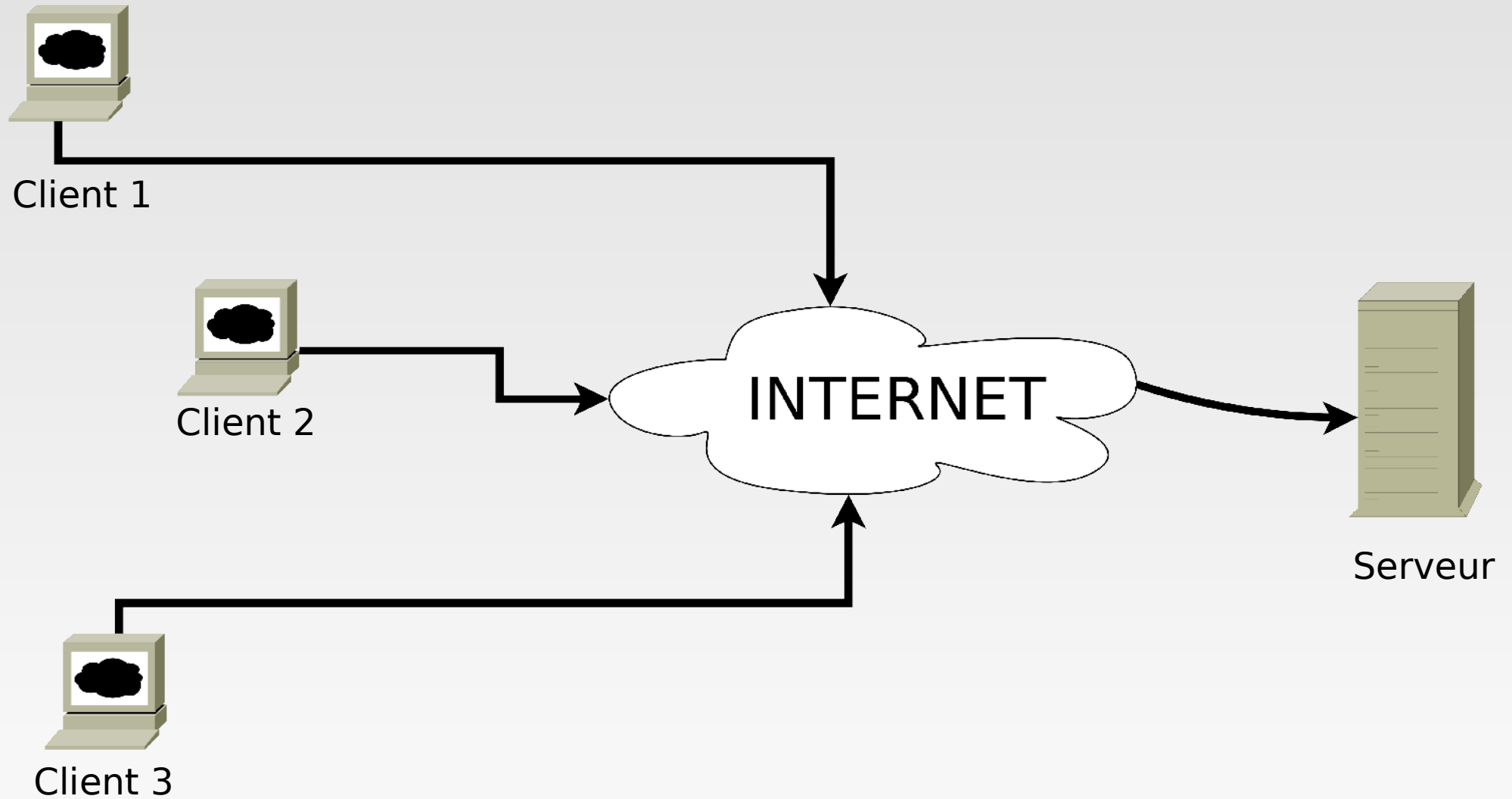


# Réalisation !

- De même que pour la partie XHTML, nous allons réaliser une feuille CSS type.
- Nous cherchons à disposer les éléments comme ceci :



# Et comment on met ça en ligne ?



# The End

*</xhtml+css>*

C'est  
fini

