

# IRC

La discussion instantanée, la vraie



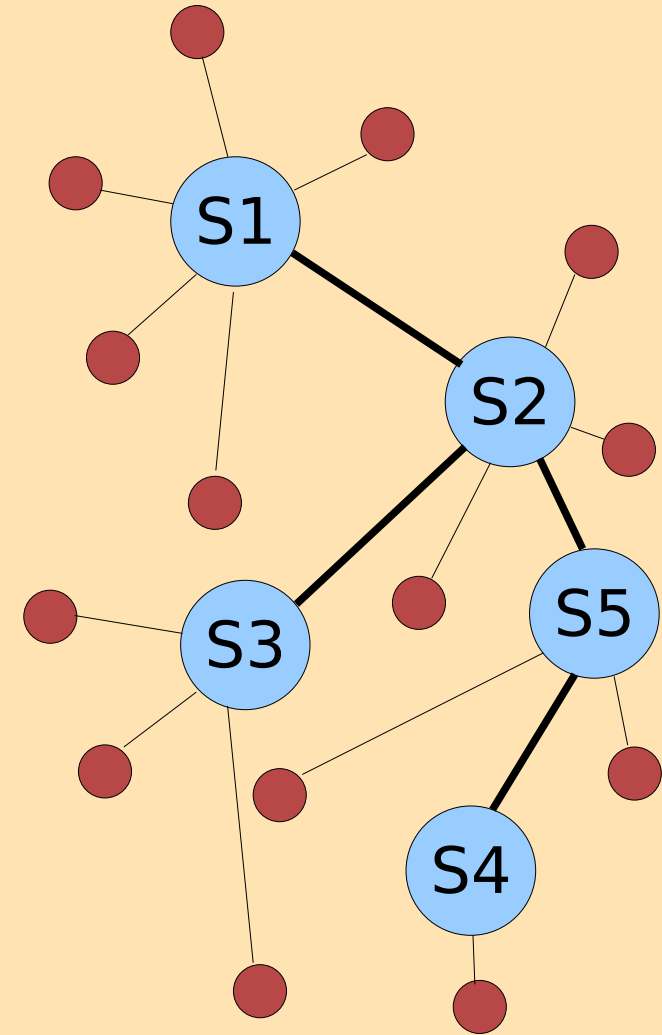
Mercredi 3 octobre 2007

# Gni ?

- IRC
  - Internet Relay Chat
  - protocole de communication pour la discussion instantanée par Internet
  - créé en 1998, normalisé en 1993 (RFC 1459)

# Réseaux

- IRC raisonne en terme de réseaux
  - historiques: UnderNet, IRCNet, DALNet
  - **pour le LL: Freenode, OFTC**
- Chaque réseau est composé d'une multitude de serveurs, reliés entre eux
- Se connecter à l'un ou l'autre des serveurs d'un même réseau importe peu



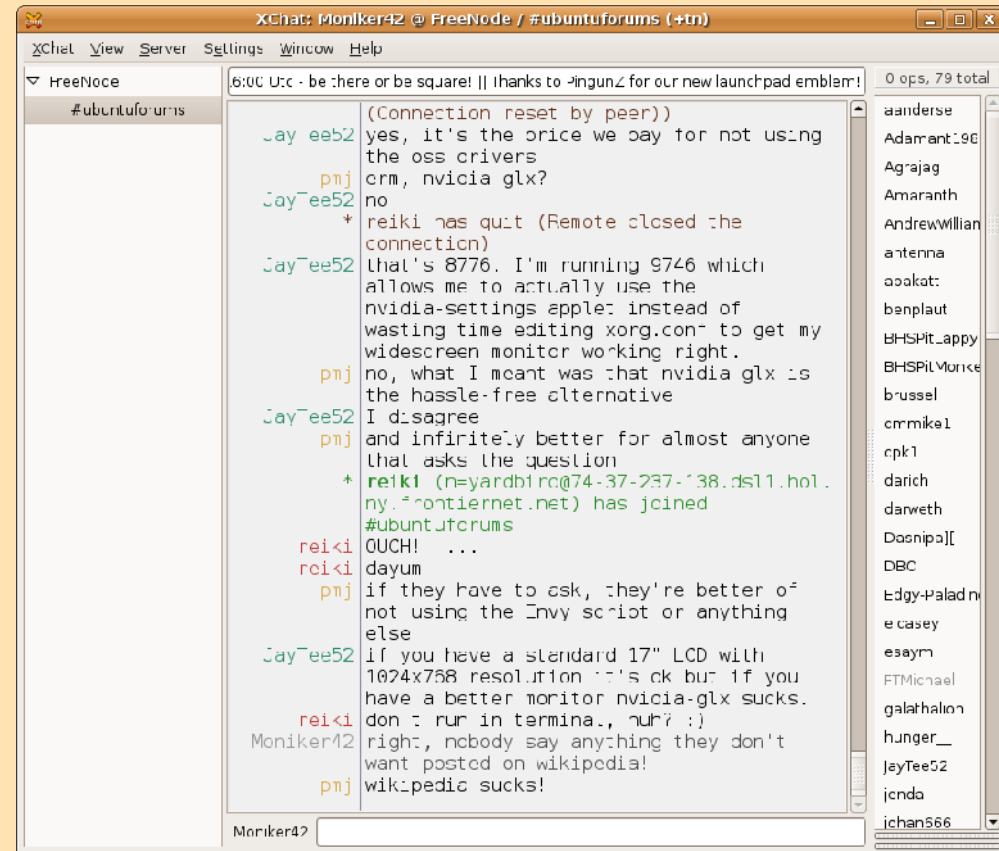
# Canal

- Au sein de chaque réseau, on peut se connecter sur des *canaux*
  - les canaux sont souvent thématiques, un projet, un logiciel, une distribution, ou un loisir, une série télé ou n'importe quoi d'autre
  - les noms des canaux commencent généralement par #
  - souvent des milliers de canaux
- Toulibre
  - Freenode, #toulibre :-)

- Chaque personne est identifiée par un *nickname*, unique sur le réseau
- Les commandes IRC sont précédées par des /
  - /join pour rejoindre un canal
  - /nick pour changer son nick
  - etc.
- Les interfaces graphiques font ça toutes seules

# Logiciels clients

- X-Chat
- Konversation
- Kopete
- BitchX
- Pidgin



# Démo

Une démo

# Services

- Nickserv
  - pour réserver un nick, nécessaire sur certains réseaux pour parler « en privé »
  - /msg nickserv register <motdepasse>
  - /msg nickserv identify <motdepasse>
  - /msg nickserv help
- Chanserv
  - pour réserver des canaux



# Bitlbee

- Serveur IRC spécial
- Permet d'utiliser ses comptes Jabber, AIM et MSN et de causer à ses contacts
- Directement depuis son client IRC habituel
- Ça fait r3b3lz, et c'est cool
- <http://www.bitlbee.org>

