



Contribuer à KDE : Bienvenue à tous !

La contribution dans KDE

Ménard Alexis

26 Janvier 2008



- 1 Présentation KDE
- 2 Le développement
- 3 Le marketing
- 4 La traduction
- 5 L'artistique
- 6 La documentation
- 7 Les bugs



- 1 Présentation KDE
- 2 Le développement
- 3 Le marketing
- 4 La traduction
- 5 L'artistique
- 6 La documentation
- 7 Les bugs



Naissance de KDE

Un nouveau venu.



Date de naissance : 14 octobre 1996

- Fondé par Matthias Ettrich
- Basé sur le framework Qt de l'entreprise Trolltech
- Première version le 12 juillet 1998



KDE aujourd'hui

Le début des 4.x



Aujourd'hui

- Dernière version stable KDE 4.0
- Utilise Qt 4.3.3
- Sortie le 11 janvier 2008



Le projet KDE

KDE c'est vraiment très grand...



L'organisation de KDE

- Les bibliothèques de développement KDE
- Le bureau KDE
- Les modules annexes
- Les autres projets



Les technologies et le bureau KDE

- Kdelibs : Bibliothèques de développement pour applications
- Kdebase : Le nécessaire au fonctionnement du bureau.



Les modules de KDE

- Kdenetwork : Les applications destinées à l'internet.
- Kdepim : La gestion des données personnelles.
- Kdeedu : Les logiciels éducatifs.
- Kdemultimedia : Le multimédia de KDE.
- Kdesdk : Le coin des développeurs.
- Kdegraphics : Les applications pour la manipulation d'images.



Les autres projets

Encore KDE!



Les autres projets utilisant les technologies KDE

- KOffice
- K3b
- Amarok
- KDevelop
- DigiKam



Plan



- 1 Présentation KDE
- 2 Le développement
- 3 Le marketing
- 4 La traduction
- 5 L'artistique
- 6 La documentation
- 7 Les bugs



Le développement dans KDE

gdb, cmake, Qt et compagnie



Organisation du développement

- Code source centralisé et utilisation de Subversion
- Synchronisation par mailing-lists
<http://www.kde.org/maillinglists/>
- Différents canaux de disussion sur IRC
<http://wiki.kde.org/tiki-index.php?page=IRC+Channels>



Comment développer pour KDE?

Tous les talents sont acceptés



Devenir développeur KDE

- Un nombreux choix de thématique de développement
- Proposer des patchs sur les mailings list
- Demander l'ouverture d'un compte subversion :
<http://techbase.kde.org/Contribute>
- Wiki de développement : <http://techbase.kde.org>



- 1 Présentation KDE
- 2 Le développement
- 3 Le marketing**
- 4 La traduction
- 5 L'artistique
- 6 La documentation
- 7 Les bugs



La promotion de KDE

La publicité.



Le marketing dans KDE

- Relations avec les utilisateurs
- Relations avec la presse
- Relations avec les sponsors
- Organisation d'évènements autour de KDE
- Mailing list : kde-promo@kde.org



Plan



- 1 Présentation KDE
- 2 Le développement
- 3 Le marketing
- 4 La traduction**
- 5 L'artistique
- 6 La documentation
- 7 Les bugs



KDE dans toute les langues

Willkommen!



La traduction comment ca marche?

- Pas nécessaire d'être développeur
- Logiciel pour faciliter la traduction : KBabel
- Site internet : <http://fr.l10n.kde.org/>



Plan



- 1 Présentation KDE
- 2 Le développement
- 3 Le marketing
- 4 La traduction
- 5 L'artistique**
- 6 La documentation
- 7 Les bugs



Les artistes c'est par ici

Le SVG partout!



L'artwork dans KDE

- Création des thèmes de bureau KDE
- Création des icônes et des fonds d'écrans
- Création des différentes ressources pour les applications
- <http://www.oxygenicons.org/> ou #oxygen sur freenode



- 1 Présentation KDE
- 2 Le développement
- 3 Le marketing
- 4 La traduction
- 5 L'artistique
- 6 La documentation**
- 7 Les bugs



Aider l'utilisateur

Comment il marche ce logiciel?



Redaction de la documentation

- Lecture en ligne sur <http://docs.kde.org>
- Rédaction des manuels utilisateurs à l'aide d'un template <http://l10n.kde.org/docs/tools.php>



Plan



- 1 Présentation KDE
- 2 Le développement
- 3 Le marketing
- 4 La traduction
- 5 L'artistique
- 6 La documentation
- 7 Les bugs**



Le report de bugs dans KDE

Oops c'est planté.



Le bugtracker

- Une autre façon de contribuer
- Se rendre sur <http://bugs.kde.org> pour saisir un bug
- Rechercher le programme dans la liste proposée
- Vérifier que notre bug n'est pas déjà saisi
- Bien expliquer le cas d'utilisation
- Bien mettre la pile d'appels pour les développeurs



Conclusion

Le mot de la fin



KDE c'est ...

- Plus de 5 millions de lignes de code
- Plus de 1700 contributeurs aident au développement de KDE
- Plus de 300 personnes qui participent à la traduction