

Amphi A002

Session grand public

14h

Conférence d'introduction au Logiciel Libre

Alexis Kauffmann, fondateur de Framasoft

15h

Quoi de neuf dans Ubuntu 10.10 ?

Christophe Sauthier, président Ubuntu-fr et fondateur Objectif Libre

16h

Les batailles en cours autour du Logiciel Libre

Frédéric Couchet, délégué général de l'April

17h15

Au delà du logiciel : les licences libres comme vecteur de culture

Adrienne Alix, présidente de Wikimedia France

18h15

Table ronde « Logiciels Libres et entreprise »

19h15

Conférence de clôture :

Improvisation à quatre mains sur l'actualité d'Internet, de la défense des libertés fondamentales sur Internet, de la vie, l'univers et tout le reste

Benjamin Bayart, président de FDN et *Jérémie Zimmermann*, co-fondateur et animateur de la Quadrature du Net

Amphi A001

Session technique

14h

**Android :
son modèle de développement, son écosystème**

Florent Garin, fondateur de DocDoku

15h

Le release management dans GNOME

Vincent Untz, développeur GNOME et OpenSuse chez Novell

16h

L'évolution des architectures J2EE :

**S'y retrouver dans les outils Open Source pour les
applications Web en Java**

Gaël Blondelle, Open Source Business Developer chez Obeo

17h15

Debian, Ubuntu et 101 autres dérivées

Stefano Zacchiroli, Debian Project Leader

18h15

Linux et le temps réel

Thomas Petazzoni, ingénieur Linux embarqué chez Free Electrons

Salle A203 – Session multimédia

14h

Les Logiciels Libres pour la photographie

Olivier Saraja, fondateur du Blender user Group de Toulouse et auteur du livre « La 3D Libre avec Blender »

Outils de modélisation avec Blender

Yann Poirion, Graphiste autodidacte du Blender User Group toulousain

15h

Conférence et démonstration de MyPaint

David Revoy, illustrateur / concept artiste freelance

Réaliser ses vidéos avec les logiciels libres

Laurent Bellegarde, de lProd

16h

Introduction à la MAO : musique et ingénierie sonore sous Linux

François Girault, Musicien autodidacte

Simulations physiques avec Blender

Henri Hebeisen, du Blender User Group Toulousain

17h15

Jouer de la musique : instruments virtuels, échantillonneurs, séquenceurs, surfaces de contrôle

François Girault

Rendu et compositing avec Blender

Boris Fauret et *Henri Hebeisen*, du Blender User Group Toulousain

18h15

Ubuntu studio, le multimédia à la portée de tous

Laurent Bellegarde

Ardour, station de travail audio-numérique

François Girault