

Ubuntu Party – 20 novembre 2010 - Toulouse

# Release Management dans GNOME



Vincent Untz

[vuntz@gnome.org](mailto:vuntz@gnome.org)

« touche-à-tout » GNOME



Telecommunications Executive Summit Centre  
Dennis Armstrong Building 2  
Vincent Lutz  
GNCME  
28.08.2008 - 29.08.2008



**GNOME ?**

**Release Management ?**

**Logiciel libre**

**≠**

**Grand n'importe quoi**

# Différentes philosophies

« Être ou ne pas être »

« Release when it's ready »

« Release early, release often »

Feature-based

vs

Time-based

vs

Quality-based

Changer de modèle est douloureux

# **Le choix du projet GNOME**

# **Six mois de gestation**

Le cycle de développement

# GNOME 2.x Releases

- 2.2: 2003-02-06
- 2.4: 2003-09-11
- 2.6: 2004-03-31
- 2.8: 2004-09-15
- 2.10: 2005-03-09
- 2.12: 2005-09-07
- 2.14: 2006-03-15
- 2.16: 2006-09-06
- 2.18: 2007-03-14
- 2.20: 2007-09-19
- 2.22: 2008-03-12
- 2.24: 2008-09-24
- 2.26: 2009-03-18
- 2.28: 2009-09-23
- 2.30: 2010-03-31
- 2.32: 2010-09-29

Time-based & Quality-based

Comment garantir la qualité ?

Flexibilité du planning pour les  
nouvelles fonctionnalités

Une durée vertueuse pour  
l'écosystème

# Le risque du train-train

# Réguler les instincts

Ou comment ne pas bousser le bouchon un peu trop loin...

Respecter toutes les contributions

Ne pas accepter sans être sûr

Les gels (freezes)

# **La release team**

L'ingrédient évident

# La communauté

L'ingrédient secret

# Dissection d'une release

Les mains dans le cambouis

# Tarballs

# Smoketesting

Announce

# **Le cas GNOME 3**

Six mois qui deviennent un an, puis...

# Quelques petits détails

Ces choses qu'on change avec le temps

Déléguer

Filet de sécurité

Implémentation > plan

Nourrir l'ambition

**Release management**  
**VS**  
**Community management**

**Logiciel libre**

**≠**

**Grand n'importe quoi**

